

# I SPEAK BSARES

Spettacolo in 6 lingue, dall'inglese all'anconetano

---

**SCHEMA TECNICA** a cura e carico dell'organizzazione

**La presente scheda tecnica costituisce parte integrante del contratto**

## **Montaggio e smontaggio**

Tempo di montaggio: 1 ora

Soundcheck e puntamenti: 30 minuti

Tempo di smontaggio: 30 minuti

## **Personale della compagnia**

6 attori/attrici + 2 datore musica/luci

## **Personale richiesto**

n. 1 tecnico elettricista per montaggio proiettori e puntamenti.

## **Tipologia di sala**

Lo spettacolo può avvenire sia con palco non rialzato e pubblico su gradinata, sia con palco rialzato e pubblico in platea, purché sia garantita al pubblico una buona visibilità dello spazio scenico. Può essere rappresentato anche all'aperto purchè lo spazio scenico sia dotato di quintature. Gradita oscurabilità dello spazio scenico, per cui al chiuso o in orari notturni se all'aperto.

## **Spazio scenico**

Dimensione ideale palco:

7m larghezza x 5m profondità (interno alle quinte), minima 6 x 4 (interno alle quinte)

## **Quintatura**

n° 2 quinte per lato del palco, 1 in proscenio, 1 metà palco

(lo spazio fuori quinta deve essere a livello con lo spazio scenico)

Fondale nero della larghezza dello spazio scenico

1. americana fuori palco
2. americana/ring su tutto perimetro del palco

## **Fornitura elettrica**

Carico totale 8 kW

## **Materiale tecnico**

### **Luci**

8 proiettori PC 1 KW con ganci e bandiere,

con possibilità di posizionamento fari sia sul fronte, sia a pioggia sugli attori, sia sul fondo per controluce ed eventualmente sulla metà dello spazio scenico, sia sul lato dx che su quello sx per posizionare due fari per effettuare dei tagli

### **Audio**

Impianto audio adeguato allo spazio

**Referente tecnico:** Alex Arduini; phone: 3341852291; mail: ardlex@virgilio.it

**La Compagnia si rende autonoma a livello audio e luce, se necessario**  
(contattare il nostro referente tecnico per quanto riguarda voltaggi e prese di allaccio corrente).

### I SPEAK BSARES STAGE PLOT

